

ПРОГРАММНО-УЧЕБНЫЙ МОДУЛЬ

«СТРОИТЕЛЬСТВО ПЛОСКОСТНЫХ И ВЕРТИКАЛЬНЫХ СООРУЖЕНИЙ»

Программно-учебный модуль (ПУМ) создан в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования для специальности «Садово-парковое и ландшафтное строительство (по отраслям)» из списка ТОП-50.

В состав ПУМ входят:

- **теоретические материалы**, необходимые для освоения профессионального навыка по компетенции «Ландшафтный дизайн»;
- **контрольно-оценочные средства**: 56 заданий, позволяющих организовать текущий контроль знаний с визуализацией результата.

ПУМ входит в комплект «Ландшафтный дизайн», получивший положительное экспертное заключение федерального государственного бюджетного учреждения «Федеральный институт развития образования» (ФГБУ «ФИРО») (http://www.firo.ru/?page_id=10964).

Авторы материалов для ПУМ

Т. А. Горева – преподаватель ГБПОУ Московской области «Электростальский колледж», эксперт Ворлдскиллс Россия (теоретические материалы и контрольно-оценочные средства);

Г. В. Кривова – преподаватель, методист ГБПОУ Московской области «Электростальский колледж» (теоретические материалы и контрольно-оценочные средства);

Е. Н. Грачева – техническая дирекция Союза «Агентство развития профессиональных сообществ и рабочих кадров «Молодые профессионалы (Ворлдскиллс Россия)», международный эксперт Ворлдскиллс Россия (теоретические материалы);

А. А. Белоусов – мастер производственного обучения ГБПОУ Московской области «Щелковский колледж» (теоретические материалы).

Рецензенты материалов ПУМ

Ю. А. Сацкова – преподаватель специальных дисциплин ГБПОУ города Москвы «Московский колледж архитектуры и градостроительства»;

О. Н. Лагуткина – преподаватель общепрофессиональных дисциплин и профессиональных модулей ГБПОУ города Москвы «Колледж Архитектуры, Дизайна и Реинжиниринга № 26», региональный эксперт Ворлдскиллс Россия.

Версия 1.1.0.0

© «Академия-Медиа», 2017

© Издательский центр «Академия», 2017

© Образовательно-издательский центр «Академия», 2017